**РЕГЛАМЕНТ**

проведения 23-го Чемпионата ГЛМФ г.Новосибирска  
по мини-футболу среди команд  
производственных предприятий и организаций.  
(февраль-май 2016 года)

**Содержание:**

1. Цели и задачи.  
2. Руководство соревнований.  
3. Участники и условия проведения соревнований.  
4. Судейство соревнований.  
5. Ответственность футболистов, руководителей команд.  
6. Протесты.  
7. Перенос игр.  
8. Определение победителей.  
9. Переходы и дозаявки.  
10. Участие игроков в нескольких командах.  
11. Место проведения.  
12. Порядок оформления документации соревнований.  
13. Награждение.  
1. Цели и задачи:  
  
Развитие и популяризация массового футбола;  
Организация досуга для любителей футбола;  
Привлечение населения города к здоровому образу жизни.

**2. Руководство соревнований:**

Непосредственное руководство по организации и проведению соревнований осуществляется Оргкомитетом и Судейской коллегией.  
Оргкомитет несет полную ответственность за медицинское обеспечение и обеспечение правопорядка на проводимых соревнованиях.

**3. Участники и условия проведения соревнований:**

3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды предприятий и организаций, выполняющие требования данного Регламента, представившие заявочные документы и оплатившие взнос, за участие в соревнованиях.  
3.2. Сроки проведения: февраль-май 2016 года  
3.3. В ходе матча разрешается неограниченное число замен из числа игроков внесенных в протокол матча, в том числе и обратная замена. Замена игроков производится в центре поля.  
3.4. Продолжительность игры: СУПЕРЛИГА «А» - два тайма по 25 минут астрономического времени. Остальные лиги - два тайма по 20 минут астрономического времени. Последняя минута игры «чистое» время  
3.5. Взнос участника должен быть оплачен не позднее 10 февраля 2016года  
3.6. Руководители команд обязаны за 10 минут до начала игры внести в протокол матча фамилии и имена игроков. В протокол матча вносится не более 15 человек. Количество играющих на поле: 4 игрока и 1 вратарь. Команда имеет право начинать и вести игру, если на поле не менее 4-х человек.  
3.7. Команде, не явившейся на игру без уважительной причины или ушедшей с поля до окончания игры, засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде–сопернице, победа со счетом 5:0. Отсутствие транспорта уважительной причиной не является. За повторную неявку с команды снимается 3 очка. За третью неявку команда снимается с соревнований.  
3.8. За участие в матче неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного футболиста, команде засчитывается поражение - 0:5.  
3.9. Если команда снята или снявшаяся с соревнований, провела менее 50% игр, то результаты игр с ее участием аннулируются. Если команда провела 50% и более игр и была снята или снялась с соревнований, этой команде в оставшихся играх засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде–сопернице, победа - 5:0. Заявочный взнос снятой или снявшейся с соревнований команде не возвращаются.  
3.10. Не разрешается играть в одной лиге дублям, вторым составам команд, а также командам имеющих одного и того же спонсора.

**4. Судейство соревнований:**

4.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с Правилами игры в футбол (2005 г.) в том числе:  
Положение «вне игры» не действует;  
Вратарь вводит мяч только рукой, разрешается выбрасывание мяча за центр поля;  
При вводе мяча в игру, при стандартных положениях, учитывается правило «4 секунд»;  
При пробитии штрафных, свободных, аута и углового удара игроки противоположной команды должны располагаться не ближе 5 м. от мяча;  
За нарушение Правил игры (за что назначается штрафной удар во вратарской площадке) в ворота нарушителя назначается шестиметровый удар;  
Подкаты запрещаются, кроме вратаря в своей штрафной площади;  
Все игроки играют в любой спортивной обуви для залов.  
4.2. Назначение судей на игры производится главным судьей или секретарем соревнований.  
4.3. Судья матча обязан до начала игры совместно с представителями встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы исключить их совпадение. В случае совпадения цветов формы, меняет принимающая команда (команда стоящая по сетке или в календаре первой).  
4.4. В случае неприбытия команды на календарную игру судья матча и команда – соперник обязаны в течении 5 минут ждать опаздывающую команду и только после этого оформить протокол матча.  
4.5. После окончания игры тренеры (представители) команд и судья матча обязаны в течении 10 минут оформить протокол игры. Судья матча обязан представить главному судье (секретарю) соревнований протокол матча и в течении 24 часов сообщить результат игры.  
4.6. Если при проведении матча имели место хулиганские действия, удаления, а также травмы футболистов судья матча обязан внести об этом исчерпывающую запись в протокол матча до его подписания представителями команд. Обо всех инцидентах, нарушениях порядка произошедших до, во время и по окончанию игры судья матча обязан сообщить главному судье соревнований в письменной форме.

**5. Ответственность футболистов, руководителей команд:**

5.1. Руководители команд обязаны выполнить все требования данного Регламента. Руководители не имеют права вмешиваться в действие арбитров. Они несут полную ответственность за поведение своих футболистов.  
5.2. На футболистов, руководителей команд могут быть наложены штрафные санкции.  
5.3. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов, представителей или болельщиков одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0:5, в случае большей разницы мячей результат остается. Если игра не закончена по вине обеих команд, то поражение засчитывается каждой из этих команд со счетом 0:5.  
5.4. Дисциплинарные санкции в отношении футболистов отражены в Дисциплинарном Кодексе.  
5.5. Право переноса матчей в случаях чрезвычайных обстоятельств принадлежит главному судье соревнований или судье матча, но не позднее 48 часов до начала матча.  
5.6. Игрок, удаленный с поля, автоматически пропускает очередную игру.  
5.7. Игрок получивший 3 желтые карточки, автоматически пропускает игру.

**6. Протесты:**

6.1. Тренер (представитель) команды обязан немедленно после окончания матча предупредить главного судью игры о подаче протеста. Заявление о подаче протеста фиксируется в протоколе игры. Протест должен быть в письменном виде, подписанный тренером (представителем) команды в течение 48 часов представлен главному судье (секретарю) соревнований. О подаче протеста должна быть уведомлена противная сторона по окончании матча. При подаче протеста обязательна видеозапись игры и оплата в размере 1000 рублей.  
6.2. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и незафиксированные в протоколе игры протесты.  
6.3. В исключительных случаях, когда результат матча существенно искажен из-за нарушения порядка проведения матча, главный судья вправе принять решение о переигровке с назначением даты и места проведения матча.

**7. Перенос игр:**

7.1. Перенос игры по просьбе одной из команд возможен при выполнении следующих пунктов:  
• При обязательном согласованием с соперником.  
• При согласовании с руководством ГЛМФ.  
• При оплате штрафа в размере 500 рублей.

**8. Определение победителей:**

8.1. Места команд в соревнованиях определяются по сумме очков, набранных в группах во всех матчах соревнования. За победу начисляется 3 очка, ничья - 1 очко, проигрыш – 0 очков.  
8.2. В случае равенства очков у двух и более команд, итоговые места определяются:  
• по результатам игр между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);  
• по лучшей разности забитых и пропущенных мячей;  
• по наибольшему числу побед;  
• по наибольшему числу забитых мячей.  
• по наименьшему количеству желтых карточек

**9. Переходы и дозаявки:**

9.1. Установлены дозаявочные коридоры: 7-8 марта, 11-12 марта 2016г. (для всех) и   
2 мая 2015г. (только для команд имеющих дубли)  
9.2. В эти периоды возможно дозаявить по два игрока.  
9.3. Так же, в период дозаявки, разрешен переход игроков из одной команды в другую по согласованию сторон и руководством ГЛМФ.  
9.4. Любая команда один раз в сезоне может воспользоваться дозаявкой "форс-мажор" и заявить одного вратаря в любое время.

**10. Участие игроков в нескольких командах:**

10.1. Игрок имеет право быть заявленным не более, чем за две команды.  
10.2. Команды имеют право пригласить ДВУХ игроков и ДВУХ делегировать в другие команды.  
10.3. Команды, официально заявившие свои дубли, имеют право заявить двух игроков, из числа заявленных за основную команду за дубль и пригласить из дубля в основную команду ДВУХ полевых игроков и ОДНОГО вратаря.  
10.4. Количество приглашенных и делегированых в команде не должно превышать цифру 4. У команд имеющих дубль количество совместителей – не более 5  
10.5. Совместителями в СУПЕРЛИГЕ «А» могут быть: один игрок не моложе 35 лет, один игрок не моложе 30 лет в командах не ниже Четвертой лиги) и один вратарь из каждой команды в любой лиге без возрастного ограничения.

**11. Место проведения:**

Турнир будет проведен в спортивном зале ДК «Чкалова».

**12. Порядок оформления документации соревнований:**

Для участия в соревновании команды обязаны предоставить:  
Заявку установленного образца;  
Копию платежного поручения об уплате вступительного взноса.

**13. Награждение:**

Команды занявшие призовые места награждаются Кубками, медалями, сертификатами победителей. Лучшие игроки: вратарь, защитник, нападающий и бомбардир награждаются ценными призами.